

Приложение к конспекту НОД с использованием ЦОС «ПиктоМир»

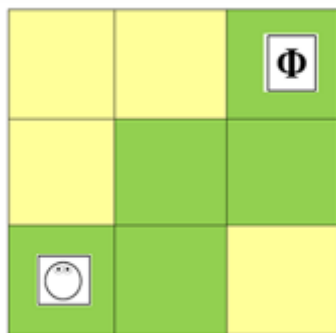
Карточки подсказки:



Задание № 1. Дидактическая игра «Реальный робот Ползун».

На мольберте расположена карточка - символ робота Ползуна, изображение игрового поля. Схема прохождения маршрута. На столе - сочленяемые коврики в соответствии со схемой, карточки «финиш» и «начальное положение робота», программа для управления роботом, звуковой пульт, робот Ползун.

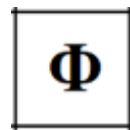
«Схема игрового поля»:



Карточка «Начальное положение робота»:



Карточка «Финиш»:



«Программа-лента»:



Задание № 2. Дидактическая игра «Опасные ситуации»:

Дети подходят к столу, на котором лежат картинки с изображением опасных ситуаций и выкладывают рядом с картинками номера по которым нужно звонить в каждом конкретном случае (дети работают в команде) картинка № 1 «В машину скорой помощи грузят пострадавшего-103», картинка № 2 «Пожарные тушат пожар-101», картинка № 3 «Полицейские ловят преступника-02».



1	1	0	2
0	1	0	3

Задание № 3. Компьютерная игра «Роботы помощники» (дети работают за планшетами). Включают планшет кнопкой, которая находится слева. У нас есть роботы помощники. Какой нужен робот помощник в первой ситуации (робот врач), какой нужен робот помощник во второй ситуации (робот регулировщик), какой нужен робот помощник в третьей ситуации (робот пожарный).

Правила работы - кликнув левой кнопкой мыши по значку, расположенному в углу слайда, осуществляется переход на следующий слайд; кликнув левой кнопкой мыши по значку, расположенному в углу слайда, осуществляется переход на предыдущий слайд.





Продуктивная деятельность – аппликация «Визитная карточка МЧС».
Дети наклеивают на шаблон номер 112 (дети работают за столом).

1	1	2	1	1	2
---	---	---	---	---	---

